



MAMÁ NO LO SABE

FICHAS PARA EL ALUMNADO

CUESTIONES PARA REFLEXIONAR
POR BLOQUE TEMÁTICO



MAMÁ NO LO SABE

PREGUNTAS GENERALES

¿Qué creéis que pasa en esta historia?

Enumerad tres características positivas y negativas de cada protagonista (Pablo y los miembros de su familia)



JUEGO:
¿Qué motiva a Pablo a jugar al póker?



¿Influye la suerte en el juego?

PALABRAS CLAVE PARA GUIAR EL DEBATE:
¿Qué os sugieren estas palabras?

DIVERSIÓN:

REGLAS:

DESCONTROL:

GANAR:

PERDER:

TIEMPO:

DINERO:

SUERTE:

CONFIANZA EN UNO/A MISMO/A:

ROBAR:

ADRENALINA:

FAMILIA:

¿Qué papel juega en la historia cada miembro de la familia?



¿Mejorarías algo en la comunicación de esta familia?

PALABRAS CLAVE PARA GUIAR EL DEBATE:

¿Qué os sugieren estas palabras?

TECNOLOGÍAS:

DESAYUNO:

PADRE:

MADRE:

HERMANA:

ATENCIÓN:

CULPABILIDAD:

CONFIANZA:

GESTIÓN DE EMOCIONES:

¿Qué emociones y sentimientos pasan por Pablo desde que comienza a jugar hasta que confiesa?



¿Por qué emociones pasa la familia?

PALABRAS CLAVE PARA GUIAR EL DEBATE:
¿Qué os sugieren estas palabras?

AGOBIO:

CULPABILIDAD:

INCREDELIDAD:

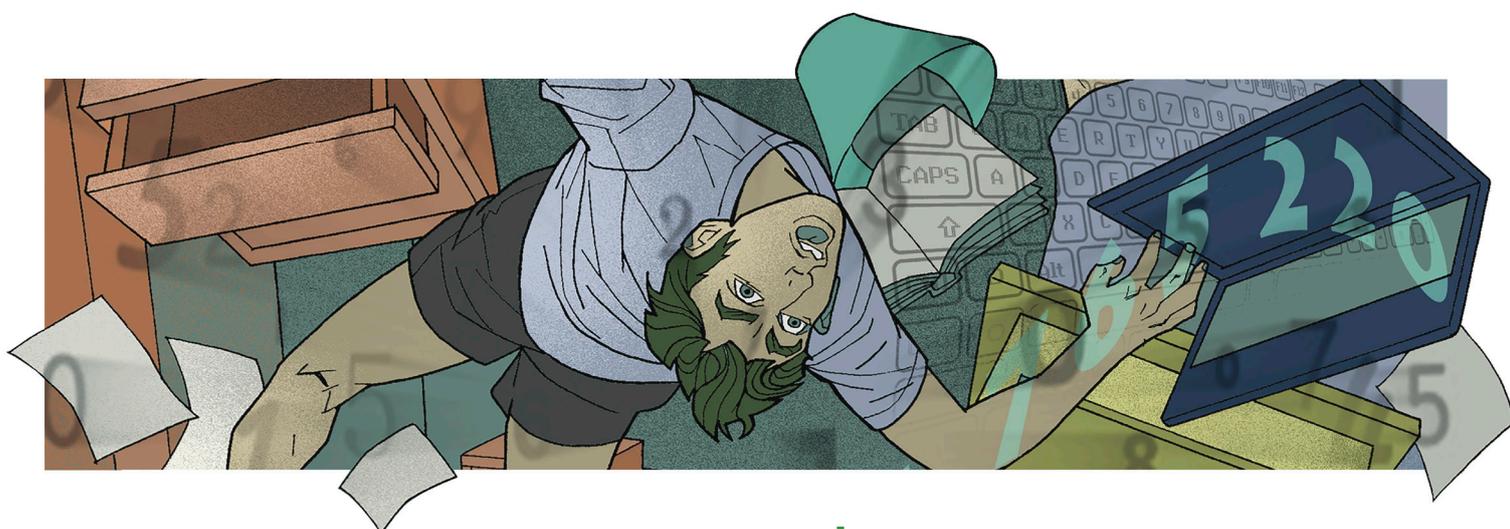
MIEDO:

ESPERANZA:

ALIVIO:



LA RED DE ATENCIÓN A LAS ADICCIONES



www.unad.org

Financiado por:



POR SOLIDARIDAD
OTROS FINES DE INTERÉS SOCIAL